

PASSEPORT POUR LE PASSÉ



PB-PP
BELGIE(N) - BELGIQUE

LE PÉRIODIQUE TRIMESTRIEL D'ARCHEOLO-J - 3^e TRIMESTRE 2026 - P601194



Spécial écoles



archeolo-J



PASSIONNÉMENT
PATRIMOINE

Pour toutes vos classes depuis la 5^e primaire

Baptêmes de l'archéologie

Transformer vos cours en expérience concrète !

Oubliez les manuels poussiéreux et les dates apprises par cœur qui s'envolent à la récré. Avec les baptêmes de l'archéologie, votre classe ne vient pas voir une expo : elle devient une équipe de terrain !

Nos baptêmes de l'archéologie sont des **journées d'initiation pratique** où vos élèves troquent leurs stylos pour des truelles afin de **vivre l'Histoire sur le terrain**, développant leur esprit critique à travers une véritable démarche scientifique de fouille.



DÉROULEMENT D'UNE JOURNÉE

- **Enquête-découverte** dans le parc du château de Gesves où nous explorons cartes et dessins anciens pour comprendre le passé des lieux.
- **Visite interactive** du chantier archéologique avec découverte du métier de l'archéologue et plus précisément de la notion de stratigraphie.
- **Initiation pratique** à la fouille archéologique sur notre chantier. Les élèves fouillent différents types de structures en fonction des découvertes réalisées : remblais, murs, empièvements, fosses,...
- **Traitement du matériel** sorti de nos chantiers, à savoir le tri par matériau et le nettoyage, principalement des tessons de céramiques.

FORFAIT À LA JOURNÉE :

120€ pour un groupe jusqu'à 12 élèves / 240€ pour un groupe jusqu'à 24 élèves.

De fin août à fin octobre et en mai et juin.

Infos & réservation : info@archeolo-j.be - 081/61.10.73



Ateliers scolaires

Faites entrer l'archéologie dans votre classe !

Un atelier avec nous c'est l'occasion de toucher du matériel archéologique, de traiter des données historiques et archéologiques et de développer son esprit critique.

Pour toutes vos classes à partir de la 5^e primaire.

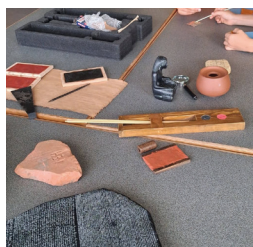
Le vaisselier historique



Munis d'outils professionnels, vos élèves mesurent, dessinent et déchifrent des objets antiques et médiévaux (reproductions de véritables objets de nos fouilles). Une enquête scientifique immersive pour révéler les secrets de l'alimentation et du mode de vie de nos ancêtres à travers leurs vestiges matériels.

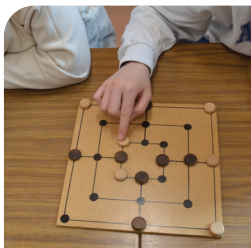
Durée : 2 périodes de cours

La naissance des écritures



En manipulant calames et stylets, vos élèves s'initient au cunéiforme mésopotamien sur argile, aux hiéroglyphes égyptiens sur papyrus et à l'alphabet latin sur tablettes de cire. Une expérience tactile et scientifique pour comprendre comment le geste du scribe a révolutionné la transmission du savoir à travers les âges.

Durée : 2 périodes de cours



Les jeux de société antiques

Plongez au cœur des civilisations anciennes à travers leurs divertissements ! Cet atelier combine une présentation interactive sur les méthodes de reconstitution (sources archéologiques, écrites et iconographiques) et une session de jeu immersive. Une approche concrète pour comprendre la vie sociale et stratégique de l'Antiquité.

Durée : 1 ou 2 périodes de cours



La Tapisserie de Bayeux

La Tapisserie de Bayeux : un véritable jeu de piste historique ! En analysant ses images, les élèves deviendront de véritables détectives, confrontant les représentations de la tapisserie aux découvertes archéologiques.

Durée : 2 périodes de cours



Et si on touchait le passé ?

Cet atelier pratique invite vos élèves à observer, toucher et identifier du mobilier archéologique authentique : céramiques, objets en métal ou en os.

En analysant ces vestiges de la vie quotidienne, les élèves découvriront comment l'archéologue fait parler les objets pour reconstituer l'histoire de l'humanité. Une immersion concrète dans les coulisses de la recherche historique.

Durée : 2 périodes de cours

ATTENTION : cet atelier nécessite 2 animateurs.



Le personnage mystère

Jeu de simulation archéologique

Vos élèves rencontreront des personnages du passé, découvriront leur quotidien et comprendront les enjeux de leur époque.

Les personnages à découvrir sont généralement de l'âge des élèves. Plusieurs versions de l'animation permettent de l'adapter avec des personnages de la région namuroise, liégeoise ou bruxelloise.

Durée : 1 période de cours

ATTENTION : cet atelier nécessite 2 animateurs.



Et si on explorait le passé ?

Jeu de simulation archéologique

Un jeu de société pour devenir archéologue le temps d'une demi-journée ! Les élèves exploreront un site archéologique, analyseront les objets découverts et construiront ensemble l'histoire de ce lieu.

Durée : 1h30.

Attention : pour un groupe de maximum 24 élèves.

Pour toutes vos classes depuis la 2^e secondaire



De l'usage des monnaies en archéologie

Jeu de simulation archéologique

Comment l'archéologue reconstitue le passé ? En observant les indices laissés par le passé, vos élèves devront résoudre des énigmes et reconstituer l'histoire d'un site archéologique. Ce jeu est idéal pour développer leur sens de la déduction, leur esprit d'équipe et leur compréhension de la notion de temps en archéologie.

Durée : 2 périodes de cours

TARIFS DES ATELIERS



140€ par animation

(maximum 25 élèves, 2 périodes de cours et 1 animateur)*

Si + de 25 élèves : 5€/élève supplémentaire



Au sein de votre établissement scolaire.

*ATTENTION : certains de nos ateliers nécessitent 2 animateurs.

Les frais de déplacement sont à ajouter au forfait et dépendent de la distance à parcourir.

Infos & réservation : info@archeolo-j.be / 081/61.10.73

PECA 3D : Céramique, Science & Création !

Dans le cadre du PECA « 3D », archeolo-J emmène les classes de P5, P6 et du secondaire à la découverte de la céramique, à travers trois ateliers complémentaires.

► Initiation à l'archéologie et à la céramique :

En classe, vos élèves entrent dans la peau d'un archéologue : nettoyage et tri de céramique, remontage d'objets, observation au binoculaire pour classer les fragments (terre cuite, porcelaine, grès, faïence).

Possibilité d'accueil sur notre chantier de fouille au château de Gesves.

=> Cependant, en vertu de la politique du Peca, la venue sur chantier ne peut pas engendrer de coût lié au transport.

► Analyse de céramiques complètes :

À partir de fac-similés romains ou médiévaux, les élèves apprennent le dessin scientifique, identifient techniques de fabrication, datation et usage, en comparant avec des tessons authentiques et des objets d'aujourd'hui.

► Façonnage de l'argile :

Place à la pratique avec le modelage et le tournage ! Décors historiques reproduits, découverte des techniques du potier et une bonne dose de créativité.

*Ce projet est financé par la Fédération Wallonie-Bruxelles et est donc entièrement gratuit.
Une attention particulière sera donnée aux écoles prioritaires.*



Intéressé.es, n'hésitez pas à envoyer
une lettre de motivation à info@archeolo-j.be





3 & 4 octobre - Evelette

Week-end d'automne

Ces **3 et 4 octobre**, tu pourras endosser le rôle d'un véritable archéologue, le temps d'une journée ou deux.

Viens découvrir dans la joie et la bonne humeur :

- **Le chantier de fouilles** : mets la main à la terre et participe activement aux découvertes !
- **La prospection** : apprends à débusquer les indices du passé sur le terrain.
- **Le nettoyage du matériel archéologique** : des gestes précis pour révéler les secrets enfouis.

25€/SAMEDI

59€ WE - TOUT
COMPRIS



À partir de 12 ans
En résidentiel

Navette depuis la gare de
Ciney possible.

Réservation :
info@archeolo-j.be
ou 081/61.10.73

Débutant.e ou déjà passionné.e, peu importe : aucune expérience préalable n'est nécessaire pour nous rejoindre. C'est le moment idéal pour découvrir l'univers passionnant de l'archéologie et partager avec nous une aventure hors du commun !

13 septembre - Gesves

Journées du patrimoine

On vous ouvre les portes de **notre chantier archéologique au château de Gesves**. Ce site, occupé sans interruption de 1335 à 2018, est passé d'une forteresse médiévale à une demeure bourgeoise puis à un édifice néogothique au 19^e siècle.

Depuis 2025, des fouilles y sont menées par nos soins. Et pour l'occasion, nos archéologues vous proposeront des **visites guidées gratuites** pour en découvrir les premiers secrets.



Gratuit

13/09
13h30 - 17h30

Visites guidées :
14h - 15h - 16h

Château de Gesves
134 chaussée de Gramptinne
5340 Gesves

Réservation souhaitée



30 & 31 janvier - Gand

Week-end retrouvailles à Gand

ACTIVITÉ RÉSERVÉE AUX STAGIAIRES DES CAMPS D'ÉTÉ

On se retrouve tous à Gand pour un week-end 100% stagiaires ? L'occasion parfaite de revoir les potes de cet été, et de partir à l'aventure dans une ville qui a tout d'un terrain de jeu géant

Gand, c'était LA ville qui comptait au Moyen Âge : capitale du comté de Flandre, ville de commerce et de tissus, et même la ville où est né Charles Quint (un empereur qui a régné sur la moitié de l'Europe, excusez du peu). Entre le XIV^e et le XVI^e siècle, elle vivait un vrai âge d'or, et elle a gardé plein de traces de cette époque bling-bling qu'on va découvrir ensemble.

Au programme : le **château des Comtes**, forteresse médiévale entourée d'eau qui offre une vue sur toute la ville depuis ses remparts, le **STAM**, musée de la ville super interactif, où on marche littéralement sur une photo géante de Gand. Mais aussi la **cathédrale** et l'**abbaye Saint Bavon** ainsi que le **béguinage** et plein d'autres découvertes.

Entre deux visites, on prend le temps de flâner dans les ruelles et quartiers anciens, de discuter, rigoler et prendre plein de photos souvenirs.



30 & 31 janvier 2027
À partir de 12 ans

Inscription
AVANT LE 11 décembre

Type de WE	Prix total comprenant hébergement en pension complète et visites	Prix ristourné si réservation et versement de l'acompte avant le 11/12/26
Formule « - de 18 ans »	99 €	89 €
Formule « + de 18 ans »	129 €	119 €